

# Digital Design Professional - Foundation Level -

## Prüfungsordnung

Version 1.0.0  
basierend auf der englischen Version 1.0.1

30. Juli 2021

---

## Prüfungsordnung

Die Prüfungen bestehen aus Multiple-Choice-Fragen.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die Dauer der Prüfung, sowie die ungefähre Anzahl der Fragen.

	Anzahl Fragen	Prüfungsdauer
<b>Foundation Level</b>	ca. 45	75 Minuten Eine frühere Abgabe ist möglich.

Je nach Schwierigkeit sind die Fragen 1 – 3 Punkte wert. Die jeweilig erreichbare Punktzahl pro Frage ist im Fragenkopf angegeben.

Zum Bestehen der Prüfung müssen mindestens 70,00 Prozent der Gesamtpunktzahl erreicht werden.

Während der Prüfung sind mit Ausnahme von Sprachwörterbüchern keinerlei Hilfsmittel (Seminarunterlagen, Bücher, Telefon etc.) zugelassen. Eventuell verwendetes Zusatzpapier zum offiziellen Prüfungsbogen oder Notizzettel müssen beim Verlassen im Raum verbleiben.

Während der Prüfung darf der Raum nicht verlassen werden.

---

## Verlängerung der Prüfungsdauer auf Antrag für nicht muttersprachliche Teilnehmer

Auf schriftlichen Antrag des Teilnehmers bei Anmeldung an eine Prüfung, die in einer Sprache durchgeführt wird, welche nicht die Muttersprache des Teilnehmers ist, wird die Prüfungszeit wie folgt verlängert:

- Foundation Level: von 75 Minuten auf 90 Minuten

Die Verlängerung müssen Sie vor Beginn der Prüfung mit einem schriftlichen Antrag einschließlich einer Begründung für die Verlängerung beantragen. Die Zertifizierungsstelle hat das Recht, die Angaben zu überprüfen. Falsche Angaben können zum Ausschluss von der Prüfung bzw. zur Aberkennung eines verliehenen Zertifikates führen.

---

## Benachrichtigung über Ergebnisse und evtl. Wiederholungsprüfungen

Die Zertifizierungsstelle informiert Sie über das Ergebnis der Prüfung und stellt Ihnen bei erfolgreicher Prüfung das Zertifikat aus.

Die Prüfung kann bis zu zweimal ohne Wartezeiten wiederholt werden. Bei einem dritten Nicht-Bestehen ist eine Wartefrist von einem Jahr nach der 3. Prüfung einzuhalten.

---

## Einsichtnahme und Einspruch

**Einsichtnahme:** Wenn der Prüfungsteilnehmer die Prüfung nicht bestanden hat, kann er bei der Zertifizierungsstelle innerhalb eines Monats nach Bekanntgabe des Prüfungsergebnisses schriftlich Einsichtnahme in die Bewertung der Prüfung verlangen. Der Zweck der Einsichtnahme besteht in einem Soll-Ist-Vergleich.

**Einspruch:** Der Prüfungsteilnehmer ist berechtigt, innerhalb von zwei Monaten nach Bekanntgabe des Prüfungsergebnisses schriftlich Einspruch gegen die Bewertung der schriftlichen Klausur zu erheben. Der Einspruch ist schriftlich zu begründen.

---

## Arten von Fragen

- Hinweis**
- Mehr ausgewählte Antworten als gefordert resultieren in 0 Punkten für diese Frage.
  - Nur korrekt ausgewählte Antworten erhalten Punkte.
  - Es muss nicht die gesamte Anzahl an geforderten Antworten ausgewählt werden; es dürfen weniger Antworten ausgewählt werden.
  - Die Punktzahl pro korrekt ausgewählter Antwort hängt ab von der Schwierigkeit der Frage sowie von der Anzahl korrekter Antworten für die Frage.

### 1. Einfachauswahl

Diese Fragen erhalten 1 – 2 Punkte, je nach Schwierigkeit.

Dabei werden nach der Einleitung zur Frage 4 – 5 mögliche Antworten angeboten, von denen nur eine Einzige korrekt ist. Einige Einfachauswahl-Fragen können in negativer Form gestellt werden (z. B. "Welcher der folgenden Abschnitte gehört **nicht** zu einem Digital Design Brief?").

**Beispiel:**

**1. Was ist eine pragmatische Dokumentvorlage von ... D007  
(1 Antwort) 1 Punkt**

<input type="checkbox"/>	A) Der...
<input type="checkbox"/>	B) Die...
<input type="checkbox"/>	C) Das...
<input type="checkbox"/>	D) Die...
<input type="checkbox"/>	E) Der...

**Punktzahl für korrekte Antwort:**

- Punktzahl vergeben für die Frage
- Im Beispiel: 1 Punkt

**Punktevergabe:**

- Korrekt ausgewählte Antwort: Punktzahl für korrekte Antwort
- Nicht korrekt ausgewählte Antwort: 0 Punkte für die Frage
- Mehr als eine Antwort ausgewählt: 0 Punkte für die Frage

## 2. Mehrfachauswahl

Diese Fragen erhalten 1 – 2 Punkte, je nach Schwierigkeit.

Nach der einleitenden Frage folgt eine Anzahl potentieller Antworten, von denen zwei oder mehr korrekt sein können. Die einleitende Frage enthält einen Hinweis, wie viele Antworten erwartet werden; z.B.: „Geben Sie die **zwei** Diagrammarten an, die zur Modellierung ..... geeignet sind“.

Oft geht es bei dieser Fragenart um das Herausfinden der besten, wahrscheinlichsten, oder zutreffendsten Antworten aus einer Grauzone.

Die Fragen können auch in Negativform gestellt werden (z.B.: „Welche zwei Erhebungstechniken sind am wenigsten geeignet für ...“).

### Beispiel:

**2. Welche zwei der folgenden Argumente rechtfertigen am besten die Verwendung von ... (2 Antworten) D009  
1 Punkt**

<input type="checkbox"/>	A) Der...
<input type="checkbox"/>	B) Das...
<input type="checkbox"/>	C) Die...
<input type="checkbox"/>	D) Der...
<input type="checkbox"/>	E) Der...

Punktzahl pro korrekter Antwort:

- Punktzahl für Frage dividiert durch die Anzahl erwarteter korrekter Antworten
- Im Beispiel:  $1 / 2 = 0,5$  Punkte

Punktevergabe:

- Korrekt ausgewählte Antwort: Punktzahl pro korrekter Antwort
- Nicht korrekt ausgewählte Antwort: 0 Punkte für diese Antwort
- Mehr Antworten ausgewählt als erwartet: 0 Punkte für die Frage

### 3. Richtig / Falsch-Fragen

Diese Fragen erhalten 1 – 3 Punkte, je nach Schwierigkeit.

Nach der einleitenden Frage folgen mehrere Aussagen, jeweils mit einer Wahlmöglichkeit (Option) „richtig“ und „falsch“ oder „zutreffend“ und „nicht zutreffend“ oder „geeignet“ und „nicht geeignet“, etc.

Sie sollten jede Aussage entweder als „richtig“ („zutreffend“, „geeignet“ etc.) oder „falsch“ („nicht zutreffend“, „nicht geeignet“ etc.) markieren.

**Beispiel:**

#### 3. Welche der folgenden Aussagen zu ... sind richtig und welche Aussagen sind falsch?

**D005  
2 Punkte**

Richtig	Falsch	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Software-Architekten sollten ...
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Team Coaches können ..
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Scrum Master müssen ...
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Utility-Experten können ..

Punktzahl pro korrekter Antwort:

- Punktzahl für Frage dividiert durch die Anzahl Aussagen
- Im Beispiel:  $2 / 4 = 0,5$  Punkte

Punktevergabe:

- Korrekt ausgewählte Option: Punktzahl pro korrekter Antwort
- Nicht korrekt ausgewählte Option: 0 Punkte für diese Aussage
- Beide Optionen für dieselbe Aussage ausgewählt: 0 Punkte für diese Aussage
- Keine Option für eine Aussage ausgewählt: 0 Punkte für diese Aussage